

Des jeux de rôles pour « inspirer » la recherche

■ Collaborateurs:

- **Nathalie Frascaria, Elsa Berthet**
- **Julie Latune**: soutenance le 20 déc. 2018, puis post-doc financé par la chaire VINCI
- **Timothée Fouqueray**: soutenance en sept. 2019 – 4 mois de post-doc financés par INDISS

■ Question de recherche: En quoi les jeux de rôles peuvent-ils contribuer à formuler de nouvelles questions ou ouvrir de nouveaux champs d'investigation pour la recherche?

■ Hypothèses:

1. On peut distinguer différents JdR selon un gradient entre:
 - des JdR plutôt ancrés dans une logique de décision : « faites un choix parmi telles et telles options connues »
 - des JdR créés dans une logique de conception innovante : « inventez de nouveaux scénarios, de nouvelles modalités d'adaptation... ».
2. Selon le type de JdR, +/- de chances de faire émerger de nouvelles questions de recherche



Méthodologie

- Etude comparative de plusieurs JdR:
 - Bioffset
 - Newdistrict
 - Foster Forest
 - 4^e jeu?
- Caractériser les JdR plutôt orientés « décision » vs. plutôt orientés « conception »
 - Objectifs et motivation des chercheurs lorsqu'ils élaborent et/ou utilisent des JdR
 - Types d'outils développés, avantages et contraintes
 - Nature des « objets » (connaissances, concepts, etc.) échangés entre chercheurs et joueurs
 - Degré d'ouverture du champ des possibles pour les joueurs
 - Modalités d'apprentissage des joueurs mais aussi des chercheurs
- Collecte de données:
 - Bibliographie sur les JdR
 - Entretiens avec concepteurs de jeux + certains joueurs
 - Refaire si nécessaire quelques sessions de jeux